

TURNIER-REGLEMENT



Durchführungsort

Das Turnier findet auf dem Schulgelände bzw. Sekwiese Stammheim statt, entsprechende Hinweistafeln sind signalisiert.

Es stehen Garderoben und Duschen der Turnhalle zur Verfügung.

Mannschaftszusammensetzung

Kat. A Quartier (16+)

Kat. B Mixed (min. 2 Frauen auf Platz, 16+)

Kat. C Offen (16+)

Kat. D 1. – 3. Klasse

Kat. E 4. – 6. Klasse

Kat. F 1. – 3. Oberstufe

Kat. A/B/C/F: 5 – 8 Spieler (4 Feldspieler + Torwart)

Kat. D/E: 6 – 10 Spieler (5 Feldspieler + Torwart)

Auswechselspieler dürfen während einer Partie nach Belieben eingesetzt werden (bei Torwartwechsel: Meldung an Schiedsrichter).

Wir empfehlen nicht mehr als 2 Ersatzspieler. Jeder Teilnehmer:in darf nur in einer Mannschaft je Kategorie spielen.

Ausrüstung

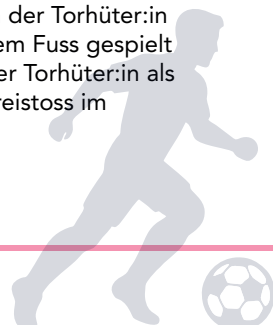
Es darf nur in Turnschuhen, Nockenschuhen oder Tausendfüßlern gespielt werden (keine Stollenschuhe). Schienbeinschoner sind obligatorisch. Torhüter:innen haben passende Handschuhe zu tragen.

Versicherung

Versicherung ist Sache der Teilnehmenden; jede Haftung für Unfälle, Schadenfälle und Diebstähle wird abgelehnt.

Spielregeln

Das Offside ist aufgehoben. Torabstoss wird innerhalb des Strafraums als Abwurf aus den Händen des Torhüters ausgeführt (über Mittellinie erlaubt). Es darf sich beim Torabstoss kein gegnerischer Spieler im Strafraum befinden. Wenn der Torhüter:in den Ball auf den Boden legt, ist dieser frei und darf nur noch mit dem Fuss gespielt werden (er darf den Ball nicht wieder aufnehmen), daraufhin gilt der Torhüter:in als Feldspieler. Das Wiederaufnehmen des Balles wird als indirekter Freistoss im Strafraum gepfiffen.



TURNIER-REGLEMENT



Alle anderen Formen von Abschlügen, Auskickern oder Dropkick sind verboten.

Bei Vergehen darf der Torwart:in den Abwurf wiederholen. Rückgaben an den Torhüter:in sind gestattet. Grobes Spiel und Schiedsrichterbeleidigungen werden mit 5-Minuten-Strafen oder Ausschluss vom Spiel bzw. Turnier geahndet. Alle Vergehen ausserhalb des Strafraums werden mit Freistoss indirekt geahndet. Ansonsten gelten die offiziellen Regeln des SFV. Tritt eine Mannschaft zu spät oder gar nicht an, verliert diese das Spiel mit 3:0 forfait. Tore, welche von Damen erzielt werden, zählen doppelt (nur in Kat. B).

Tenu

Die Mannschaften haben in einheitlichen Trikots anzutreten. Überziehleibchen sind spätestens 3 Minuten vor Spielbeginn am Speakerwagen abzuholen.

Anspiel

Die erstgenannte Mannschaft hat Anspiel und spielt in Richtung Tartan-Bahn.

Spieldauer

Die Spieldauer aller Kategorien beträgt 12 Minuten, ohne Seitenwechsel.

Punktgleichheit

Bei Punktgleichheit zwischen mehreren Teams entschieden:

1. die direkte(n) Begegnung(en)
2. die bessere Tordifferenz
3. mehr erzielte Tore
4. Penaltyschiessen (drei Schüsse pro Team, dann evtl. je ein Schuss pro Team bis zur Entscheidung)

Finalspiele im Cupsystem

Bei Unentschieden: Sofort Penaltyschiessen (zuerst je drei Spieler, dann immer nur ein Spieler pro Team) bis zur Entscheidung.

Resultatmeldung

Die Mannschaftskapitäne melden nach jedem Spiel am Speakerwagen das finale Resultat.



TURNIER-REGLEMENT



Rangierung und Preise

Jede Kategorie wird separat rangiert. Der Sieger der Kategorie A erhält einen Wanderpokal für die Dauer eines Jahres und ist für die unbeschädigte Rückgabe sowie Gravierung vor dem nächsten Turnier verantwortlich.

Alle teilnehmenden Mannschaften der Kategorien B – F erhalten einen Mannschaftspreis.

Alkoholkonsum

Auf Alkoholkonsum vor und während der Spielphase des Grümpi Stamme ist zu verzichten. Alkohol hat keinerlei positive Auswirkung auf die sportliche Leistung, es besteht vielmehr ein erhöhtes Unfall-Risiko für die Gegenspieler und den angetrunkenen Spieler selbst. Die Schiedsrichter sind befugt, angetrunkene Spieler vom Spielbetrieb auszuschliessen.

Bild- und Datenrechte

Die übermittelten Anmeldedaten werden elektronisch erfasst und für interne Zwecke, z.B. Versand von Infomaterial vor dem Turnier weiterverarbeitet. Die am Turnier gemachten Film- und Fotoaufnahmen können ohne Vergütungsanspruch vom Veranstalter und dessen Partnern genutzt werden.

Schlussbestimmungen

Dieses Reglement tritt für die Dauer des Turniers in Kraft. Der Speaker behält sich vor, in Härtefällen abweichend zu entscheiden. Streitfragen sowie Unstimmigkeiten zwischen Mannschaften, welche nicht mit diesem Reglement entschieden werden können, werden von dem Speaker bzw. von der Turnierleitung vor Anpfiff des Spiels geklärt bzw. "ad hoc" erledigt. Jede teilnehmende Mannschaft hat Kenntnis von diesem Reglement und verpflichtet sich zur Einhaltung.

